

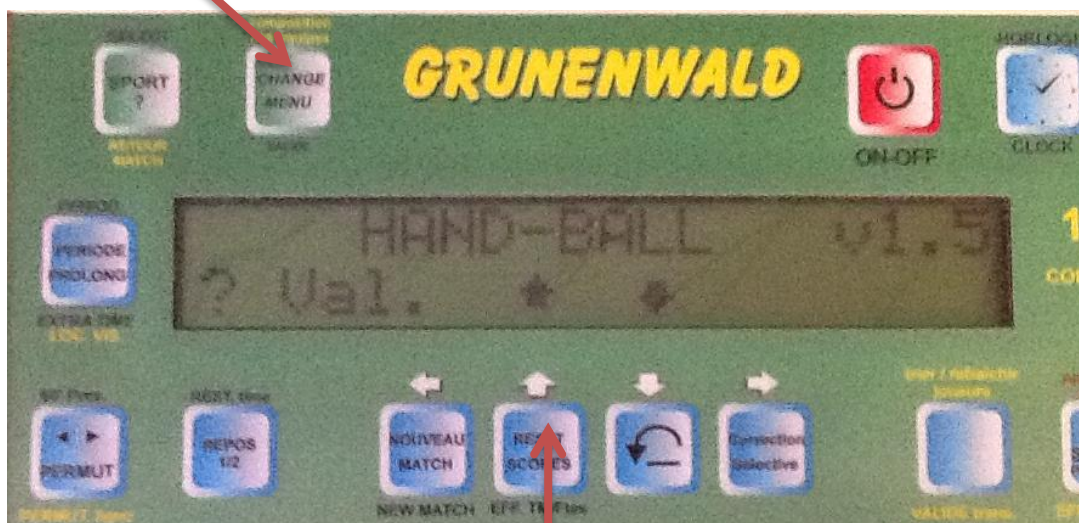
# TABLE DE MARQUE

## 1 : Mise en service

Appuyer sur la touche « ON/OFF »



Appuyez sur « Sport ? »

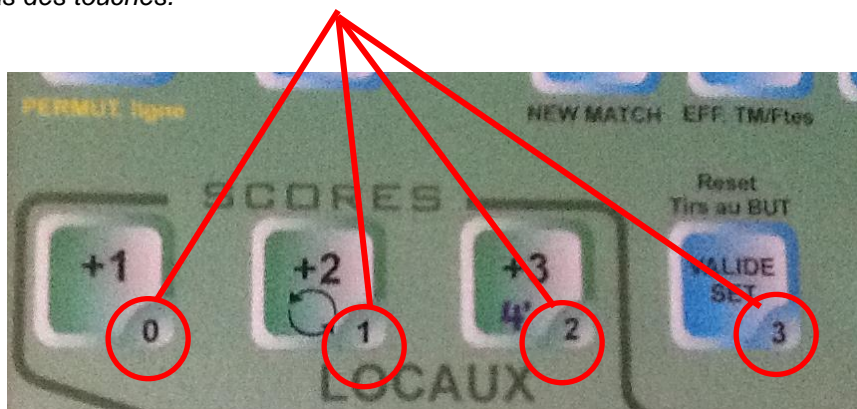


Puis faire défiler les sports par les flèches jusqu'à HANDBALL

Validez en appuyant à nouveau sur « Sport ? »

## 2 : Réglage des paramètres

**ATTENTION** : Pour le réglage des différentes valeurs par le clavier, prendre en compte les chiffres de 0 à 9 sur le bas des touches.



Lorsque le sport est réglé, appuyer sur la touche « **Change Menu** »



Les différents paramètres de la rencontre vont défiler :

**Temps de jeu** : Réglage par le clavier



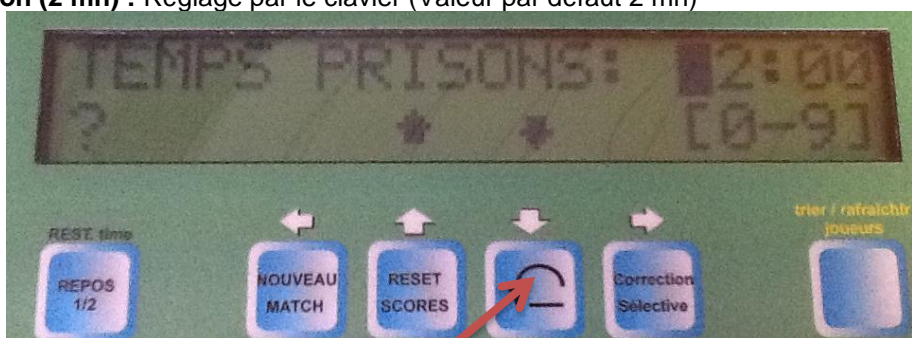
Valider par la flèche «↓» pour passer au paramètre suivant

**Temps Mort** : Réglage par le clavier (Valeur par défaut 1 mn)



Valider par la flèche «↓» pour passer au paramètre suivant

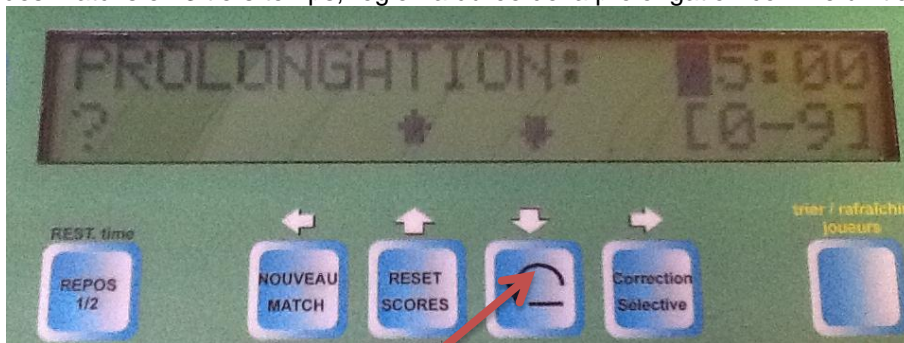
**Temps Prison (2 mn)** : Réglage par le clavier (Valeur par défaut 2 mn)



Valider par la flèche «↓» pour passer au paramètre suivant

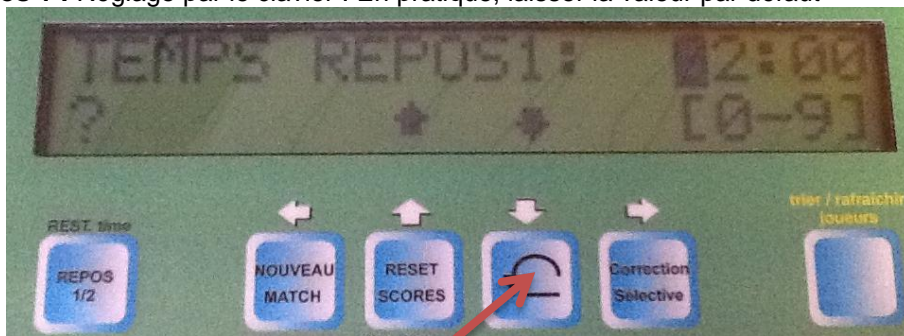


**Prolongation** : Réglage par le clavier de la durée—  
Dans le cas des matchs en 3 tiers temps, régler la durée de la prolongation comme un tiers temps



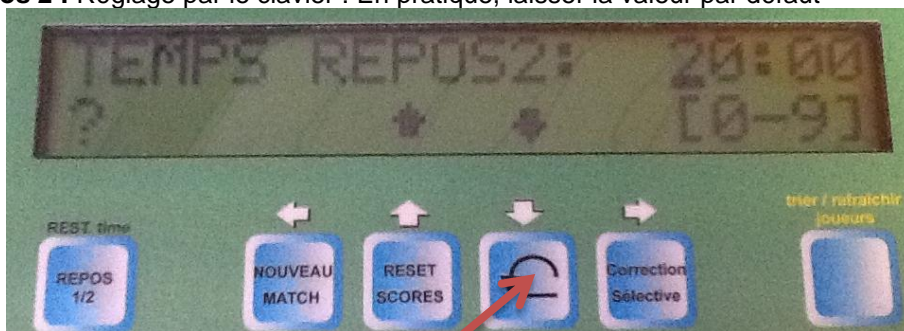
Valider par la flèche «↓» pour passer au paramètre suivant

**Temps Repos 1** : Réglage par le clavier : En pratique, laisser la valeur par défaut



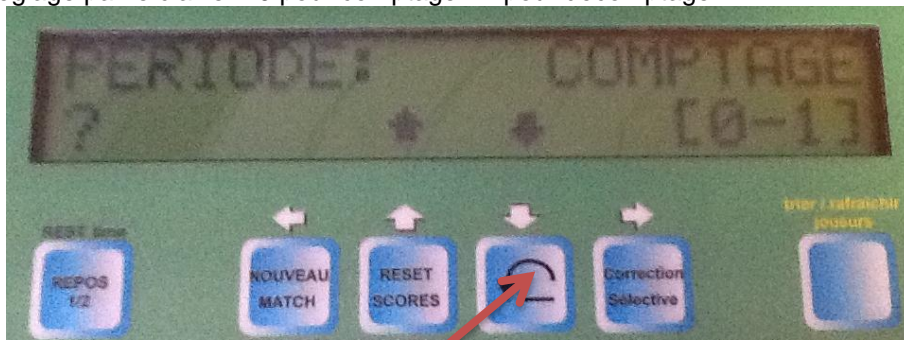
Valider par la flèche «↓» pour passer au paramètre suivant

**Temps Repos 2** : Réglage par le clavier : En pratique, laisser la valeur par défaut



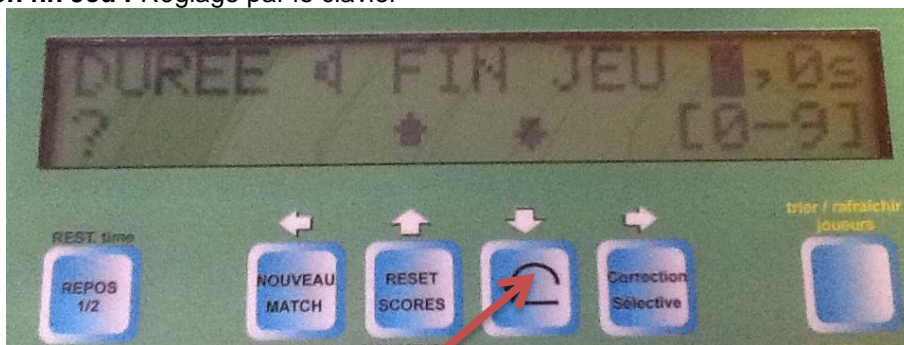
Valider par la flèche «↓» pour passer au paramètre suivant

**Période** : Réglage par le clavier : 0 pour comptage - 1 pour décomptage



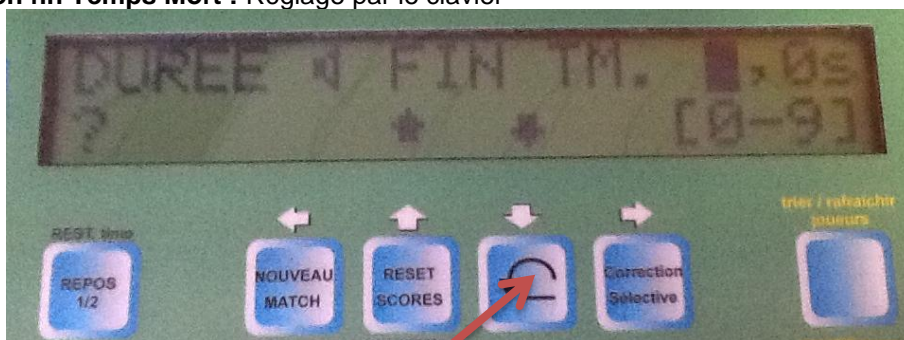
Valider par la flèche «↓» pour passer au paramètre suivant

**Durée klaxon fin Jeu** : Réglage par le clavier



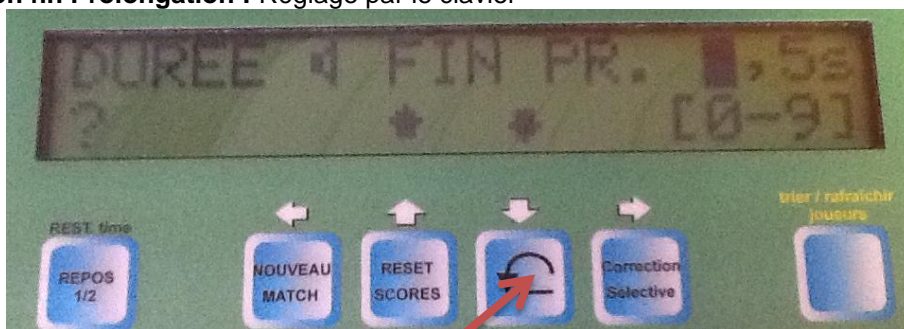
Valider par la flèche «↓» pour passer au paramètre suivant

**Durée klaxon fin Temps Mort** : Réglage par le clavier



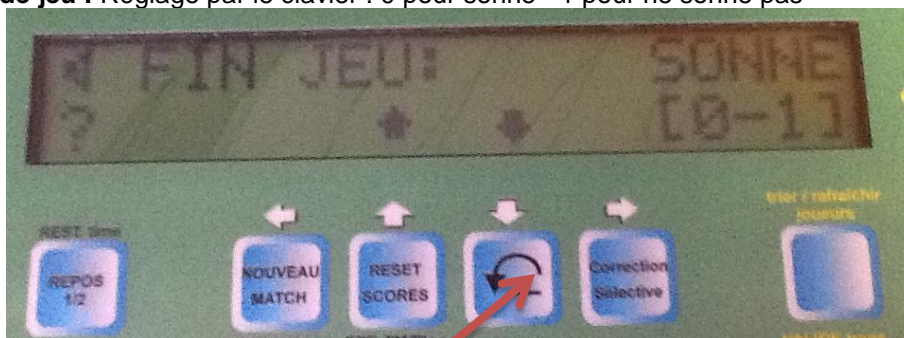
Valider par la flèche «↓» pour passer au paramètre suivant

**Durée klaxon fin Prolongation : Réglage par le clavier**



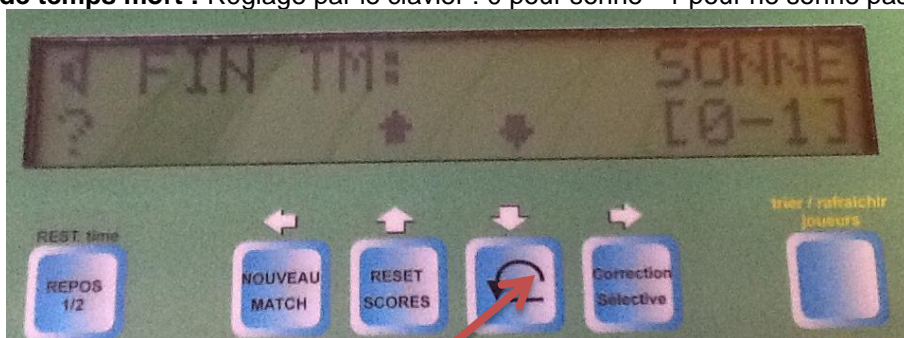
Valider par la flèche «↓» pour passer au paramètre suivant

**Klaxon Fin de jeu : Réglage par le clavier : 0 pour sonne - 1 pour ne sonne pas**



Valider par la flèche «↓» pour passer au paramètre suivant

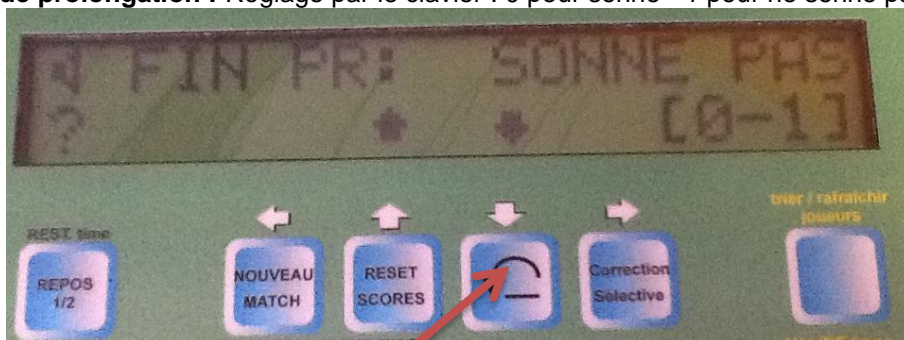
**Klaxon Fin de temps mort : Réglage par le clavier : 0 pour sonne - 1 pour ne sonne pas**



Valider par la flèche «↓» pour passer au paramètre suivant

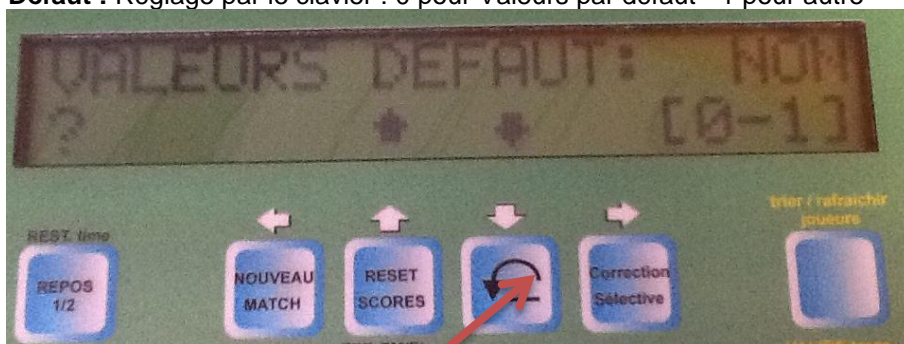


**Klaxon Fin de prolongation** : Réglage par le clavier : 0 pour sonne - 1 pour ne sonne pas



Valider par la flèche «↓» pour passer au paramètre suivant

**Valeurs par Défaut** : Réglage par le clavier : 0 pour Valeurs par défaut - 1 pour autre

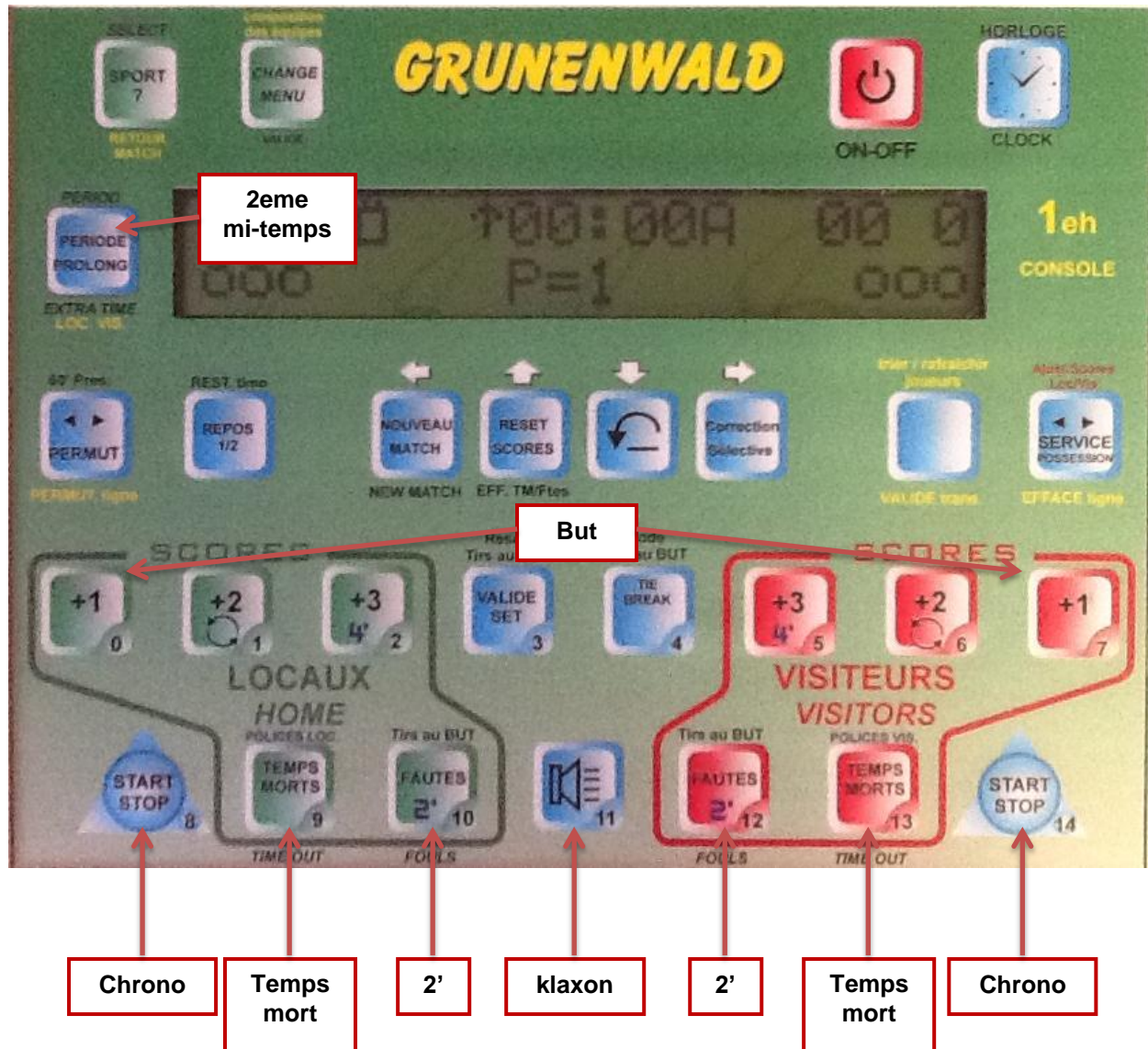


Valider par la flèche «↓» pour passer au paramètre suivant

Lorsque les réglages sont terminés, appuyer sur la touche « **Sport** »



### 3 – DEROULEMENT D'UNE RENCONTRE.



#### But

- Appuyez sur la touche « +1 » de l'équipe concernée

#### Exclusion temporaire / 2 mn

- Arrêter le temps
- Appuyer sur la touche « Fautes 2' » de l'équipe concernée

Un point s'allume sur l'afficheur (nombre de 2' en cours) et le temps s'affiche sur le panneau d'affichage.

#### Temps morts

Le temps mort doit être posé sur la table par l'équipe en possession de la balle

- Appuyer sur la touche « Klaxon »
- Appuyer sur la touche « Temps Morts » de l'équipe concernée

Le temps s'arrête automatiquement et le décompte de la minute commence automatiquement.

#### Mi-Temps

Le chrono doit être validé avant le début de la 2eme mi-temps

- Appuyer sur la touche « Période/Prolongation »




#### 4 - CORRECTIONS

Annulation de la dernière action : appuyer sur la touche



Correction au choix

- appuyer sur la touche  ; L'écran de la console clignote
- 
- Choisir la touche désirée à corriger