



**FFHANDBALL**

# **TUTORIEL SERVICE INFORMATIQUE**

**LA GESTION DE MATCH ELECTRONIQUE**

**G.D.M.E**



**RÉVISÉ**

15:02, 30/12/19

## LA GESTION DE MATCH ELECTRONIQUE (G.D.M.E)

---

-----Date : 29 décembre 2019

-----Auteur : Fédération Française de Handball / M. Sounaleix (-Membre du G.U)

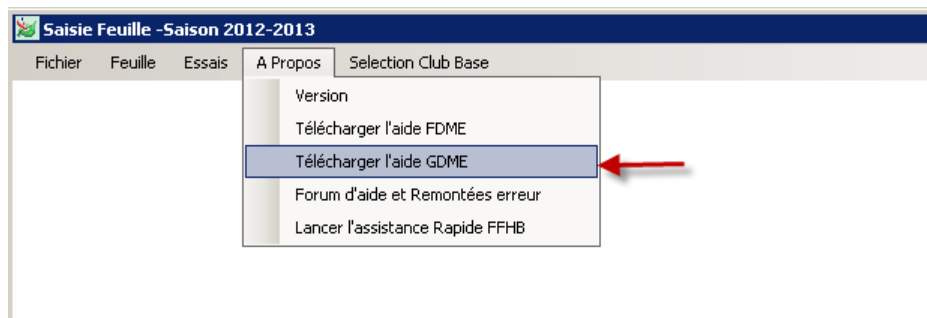
-----Version : 1.0.6

-- Destinataires : Clubs

## ACCES A LA GDME

## ACCES AU GUIDE GDME

Pour télécharger le guide GDME , il faut aller sur



## IL EXISTE 2 VERSIONS DE LA GDME

### 1-VERSION STANDARD ( ALT+T)

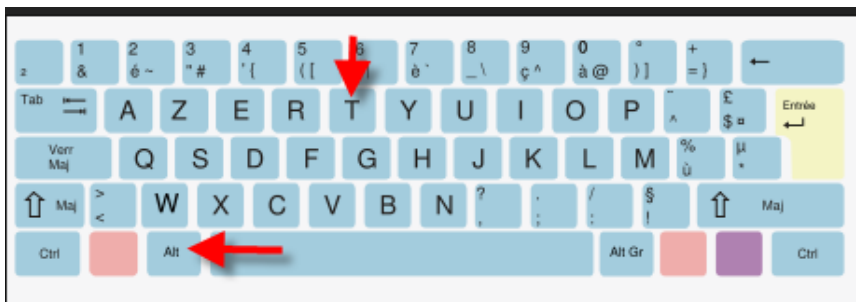
### 2-VERSION AVEC SAISIE DE TEMPS DE JEU (ALT+N)

VERSION 1:

**Remplir la FDME et Cliquer sur l'onglet « RESULTATS »**

FEUILLE DE MATCH				LIMOGES HAND 87	CERCLE PAUL BERT RENNES HB
Fédération Française de Handball				0	0
LIMOGES HAND 87 / CERCLE PAUL BERT RENNES HB					
Code Groupe M0000011G	Journées Date Initiale J23 du 27/04/12 au 29/04/12	Compétition Phase-Groupes Championnat de France Masculin 2011-2012 - Nationale 1 Masculine -- Poule 1			
Code Rencontre GAFCMAN	Date 28/04/2012	Heure 20:30	Lieu de la Rencontre 1533 - Complexe Amé Tricaud - BUXEROLLES RUE FARADAYZI Nord 87100 LIMOGES		
Vérification Saisie Feuille					
Officiels   LIMOGES HAND 87   CERCLE PAUL BERT RENNES HB   Résultats					
SAISIE DES SCORES					
Score Mi-Temps		Score Final		Prolongation 1	
A	B	A	B	A	B
Absence LIMOGES HAND 87		Absence CERCLE PAUL BERT RENNES HB			
Reclamation LIMOGES HAND 87		Reclamation CERCLE PAUL BERT RENNES HB			
Commentaire Feuille					
LIMOGES HAND 87		Secrétaire			
Capitaine Recevant CERCLE PAUL BERT RENNES HB		Secrétaire			
		Chronométrateur			
Capitaine Visiteur		Chronométrateur			
Arbitre 1		Délégué			

**Sur le clavier de votre ordinateur cliquer sur ALT -T**



La GDME apparait

Tps	Action	Recevant	B_R	B_V	Action Visiteur
*					

Les joueurs participant à la rencontre sont saisis

*Configurer ou vérifier le paramétrage en cliquant sur le bouton en haut à gauche*

Sélectionner « Paramétrage rencontre »

A NOTER : Vous pouvez si vous avez fait une fausse manipulation « Réinitialiser la Feuille »

Paramétrage Feuille de Table

Championnat: **M14007011**

Nbre Périodes: **2** Durée (mn): **30** Chronomètre

Durée exclusion (s): **120**

Nombres TeamTimeOut : **3** Durée TeamTimeOut (s): **60**

Nb Max TTO Per 1 : **2** Nb Max TTO Per 2 : **2**

Sauvegarde Abandon

Vous pouvez gérer :

- Le Nombre de périodes
- Durée du match
- Le décompte du chrono (Ascendant ou descendant)
- Durée des exclusions
- Nombre de temps mort par équipe
- La durée des temps morts

Cliquez sur « SAUVEGARDE »

Au coup de sifflet de l'arbitre cliquer sur « START »

Feuille de Table

**AS USSELOISE HB** **FCS UZERCHE HB** **GACAZXK**

Per: 1 00:04 **STOP** 0 0

T.M.E T.M.E

2 ADAMSKI dylan	3 ARPEUILLERE loic	4 BEYNEL lise	5 BILLOT nicolas	2 BARBRANCHON adam	3 DELBOS corentin	5 BOUYER thomas	8 CHAMP samuel
6 BALLAY remi	8 AURY morgane			9 DAUDE basile	55 DOMICE lucas		
			R BOURGES antoine				R COULOUIMY mathieu

Annul Avert. 2 min Disqual But But 7m Tir Arr.Gard

Le chronomètre part

Vous pouvez également modifier la position des équipes sur la GDME par rapport au terrain

- **Inversion Equipes** permet de permuter l'affichage des deux équipes (pour être dans la même position que le terrain par exemple)

**CHAMBRAY**

Paramétrage Rencontre

Efface Feuille de Table

Inversion Equipes

Possibilité de mémoriser l'équipe qui engage en première ou seconde période en faisant un clic droit sur le nom de l'équipe

Feuille de Table

**LIMOGES HAND 87** **JS CHERBOURGEOISE MANCHE HB** **FTSTxx**

T.M.E Per: 1 30:00 **START** 0 0

00:43 N°5 CHRISTIN lukas

## UTILISATION DE LA GDME

Dès que le chrono est enclenché la liste des événements ou statistiques (Buts2Mn..) sont répertoriés dans le bloc du bas

	Tps	Action Recevant	B_R	B_V	Action Visiteur
▶	00:00 (1)	Marche Chrono	0	0	
*					

## COMMENT ENREGISTRER DES BUTS ?

Sélectionner le joueur, la case devient rouge, Et cliquer sur le bouton « BUT »

Feuille de Table

AS USSELOISE HB

Per: 1 05:18 STOP 0 0

T.M.E

FCS UZERCHE HB

GACAZXK

T.M.E

2 ADAMSKI dylan	3 ARFEUILLERE loic	4 BEYNEL lise	5 BILLOT nicolas
6 BALLAY remi	8 AUBY morgane		
			R BOURGES antoine

2 BARBANCHON adam	3 DELBOS corentin	5 BOUYER thomas	8 CHAMP samuel
9 DAUDE baptiste	55 DOMICE lucas		
			R COULOUMY mathieu

Annul Avert. 2 min Disqual But But 7m Tir Arr.Gard

Le but est inscrit dans la case du joueur et l'action répertoriée dans le bloc du bas

Feuille de Table

AS USSELOISE HB

Per: 1 06:14 STOP 1 0

T.M.E

FCS UZERCHE HB

GACAZXK

T.M.E

2 ADAMSKI dylan	3 ARFEUILLERE loic	4 BEYNEL lise	5 BILLOT nicolas
6 BALLAY remi	8 AUBY morgane		
			R BOURGES antoine

2 BARBANCHON adam	3 DELBOS corentin	5 BOUYER thomas	8 CHAMP samuel
9 DAUDE baptiste	55 DOMICE lucas		
			R COULOUMY mathieu

Annul Avert. 2 min Disqual But But 7m Tir Arr.Gard

Tps	Action Recevant	B_R	B_V	Action Visiteur
06:04 (1)	But N°2 ADAMSKI dylan	1	0	
▶	00:00 (1) Marche Chrono	0	0	
*				

## COMMENT SUPPRIMER LA DERNIERE ACTION ?

En cas d'erreur vous pouvez « ANNULER la dernière action en cliquant sur ANNUL.

**AS USSELOISE HB** **FCS UZERCHES HB** **GACAZXK**

Per: 1 13:01 STOP 0 0 T.T.O.

T.M.E

2 ADAMSKI dylan 3 ARFEVILLERE loic 4 BEYNEL lise 5 BILLOT nicolas 2 BARBANCHON adam 3 DELBOS corentin 5 BOUYER thomas 8 CHAMP samuel

6 BALLAY remi 8 AUBY morgane 9 DAUDE baptiste 55 DOMICE lucas

R BOURGES antoine R COULOUIMY mathieu

Annul Avert. 2 min Disqual But But 7m Tir Arr.Gard

Tps	Action Recevant	B_R	B_V	Action Visiteur
12:41 (1)	Annulation But N°2 ADAMSKI dylan	0	0	
06:04 (1)	But N°2 ADAMSKI dylan	1	0	
00:00 (1)	Marche Chrono	0	0	

Le but et l'action sont annulés.

## COMMENT SUPPRIMER UNE ACTION AUTRE QUE LA DERNIERE?

Cette opération est à faire lors d'un arrêt du temps

Sélectionner la ligne dans le déroulé des actions, faire un clic droit dessus et annuler l'action

**JS CHERBOURG HB** **LIMOGES HAND 87**

05:43 STOP 1 1

Annul Avert. 2 min Disqual But But 7m Tir Arr.Gard

Tps	Action Recevant	B_R	B_V	Action Visiteur
00:17 (1)	But N°78 MBEMBA monzale	1	1	
00:12 (1)		0	1	But N°5 BOUZONIE gaetan
00:06 (1)	Avertissement N°7 TOURY yvan	0	0	
00:00 (1)	Marche Chrono	0	0	

Le score est de

**JS CHERBOURG HB** **LIMOGES HAND 87**

05:43 STOP 1 1

Faire un clic droit sur la ligne bleue marine

**JS CHERBOURG HB** **LIMOGES HAND 87**

05:43 STOP 1 1

Annul Avert. 2 min Disqual But But 7m Tir Arr.Gard

Tps	Action Recevant	B_R	B_V	Action Visiteur
00:17 (1)	But N°78 MBEMBA monzale	1	1	
00:12 (1)		0	1	But N°5 BOUZONIE gaetan
00:06 (1)	Annulation Avertissement N°7 TOURY yvan	0	0	
00:12 (1)		0	1	But N°5 BOUZONIE gaetan
00:06 (1)	Avertissement N°7 TOURY yvan	0	0	
00:00 (1)	Marche Chrono	0	0	

Cliquer sur « Annulation action »

Le but et l'action sont annulés

**JS CHERBOURG HB** **LIMOGES HAND 87**

10:37 START 1 0

Tps	Action Recevant	B_R	B_V	Action Visiteur
00:17 (1)	But N°78 MBEMBA monzale	1	0	
00:12 (1)		0	0	Annulation But N°5 BOUZONIE gaetan
00:12 (1)		0	0	But N°5 BOUZONIE gaetan
00:06 (1)	Annulation Avertissement N°7 TOURY yvan	0	0	
00:06 (1)	Avertissement N°7 TOURY yvan	0	0	

Le score est modifié

**JS CHERBOURG HB** **LIMOGES HAND 87**

Per: 1 10:37 START 1 0

## INSCRIRE UN AVERTISSEMENT

Sélectionner le joueur sanctionné et cliquer sur le bouton Avertissement

Tps	Action Reçue	B_R	B_V	Action Visiteur
12:41 (1)	Annulation But N°2 ADAMSKI dylan	0	0	
06:04 (1)	But N°2 ADAMSKI dylan	1	0	
00:00 (1)	Marche Chrono	0	0	

Un rectangle jaune apparaît dans la case du joueur et l'action est inscrite

## INSCRIRE 2 MINUTES

Procéder de la même manière que pour un but ou un avertissement

1- 2 Minutes

Tps	Action Reçue	B_R	B_V	Action Visiteur
12:41 (1)	Annulation But N°2 ADAMSKI dylan	0	0	
06:04 (1)	But N°2 ADAMSKI dylan	1	0	
00:00 (1)	Marche Chrono	0	0	

- SÉLECTIONNER LE JOUEUR
- CLIQUER SUR 2 min
- L'HEURE DE RENTRÉE EST AFFICHÉE AU DESSOUS du rectangle



## 2-Disqualification suite 3 fois 2Mn

LES JOUEURS DISQUALIFIES SUITE A 3 FOIS 2Mn SONT INACTIFS SUR LA GDME ET NE PEUVENT PLUS PARTICIPER AU JEU

1 HUGUET mathieu	2 PRADEL lucas	3 DUBOS martin	4 MONDY louis
7 LIENA gael	9 DALHER lucas	10 MARICHAL arthur	12 KOUCHA mohamed
14 BRILLAT enzo			

## 3- Disqualification sans rapport d'arbitre

Cliquer sur Disq , rouge , si disqualification sans rapport (pas de carton bleu), donc , il est conseillé d'attendre la reprise du jeu pour cela , afin de s'assurer que les arbitres ne sortiront pas le carton bleu après le carton rouge

1 ABSI antoine	2 ADDI raphael	3 BRIATTE loic	4 ARNAUD baptiste
5 BURGUET DEGUY amaury	6 CREPIN florian	7 DEFOULOUNOUX tao	

Le joueur ne peut plus jouer , il est désactivé

Lorsque l'exclusion est terminée l'heure s'efface automatiquement

## INSCRIRE UNE DISQUALIFICATION AVEC RAPPORT D'ARBITRE

Cliquer sur le carré bleu DI avec rapport

01:54 N°5 BURGUET DEGUY amaury			
1 ABSI antoine	2 ADDI raphael	3 BRIATTE loic	4 ARNAUD baptiste
5 BURGUET DEGUY amaury	6 CREPIN florian	7 DEFOULOUNOUX tao	
			R BARELAUD bruno

- ✓ Ajout d'une colonne DR (Disqualification avec rapport)
- ✓ -Import automatique depuis la feuille de table avec possibilité de correction.

RECEVANT						BILLERE HANDBALL PAU PYRENEES										6064001							
		NUM	Cap	Nom	Prénom	Licence	Type	INV	BUTS	7m	Tirs	Arrêts	AV	2'	2'	D							
X	JR01		4		JIMENEZ	david	6064001102196	UEA		1		1											
X	JR02		5		YASHCHANEGA	andrei	6064001102198	EA		1	1												
X	JR03		6		PELIDIA	admir	6064001102199	UEA		1		1											
X	JR04		7		REIG-GUILLEN	eduardo	6064001102173	UEA		4		4											
X	JR05		9		THEODOLIN	nathan	6064001102036	A															
X	JR06		11		DOUDEAU	valentin	6064001102032	A		3		3											
X	JR07		13		VERGELY	jeremy	6064001101709	A		5	2	5											
X	JR08		18		ROBERT	peter	6064001101341	A		2		2											
X	JR09		21		GROS	antoine	6064001102176	A															
X	JR10		23		FURNARI	enzo	6064001102141	A															
X	JR11		24		DOISEL	fenotina-bryan	6064001102174	B															
X	JR12		26		TOURNELLEC	louis	6064001102120	A															

Faire un double click sur le chrono le fond devient orange , ajuster le temps avec les flèches montante et descendante du clavier

Feuille de Table				LIMOGES HAND 87			
JS CHERBOURG HB				F.T.E.S.Tex			
T.M.E	Per: 1	12:36	STOP	3	2	T.M.E	
N°34 DESBOIS matthieu				00:49			
6	7	13	14	1	6	8	10
YOUNG pascal t. nage	TOURY jean	GOURDIN david	SEGAREL fabien	VASS zoltan	BOUCONNE othman	RUGEAT matthieu	ASSIS bruno
17	23	29	34	11	14	18	24
CHAMMEL jordan	NDJAYE edouard	LE BOFFY sebastien	DESBOIS matthieu	LAMBERT anthony	AUBARD alexandre	PAU gael	GUENEZ nage
50	78	88	91	77	89	90	92

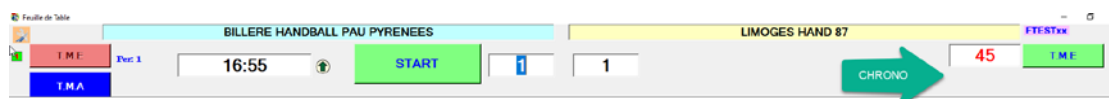
- Les tirs de 7m
- Les arrêts de gardien
- Les Tirs
- Les buts

The screenshot displays a software interface for recording results, titled 'Feuille de Table'. It is divided into two main sections: 'AS USSELLOE HB' on the left and 'FCS UZERCHE HB' on the right. The 'AS USSELLOE HB' section features a header with 'T.T.O.', 'Per', 'N°', 'RTOP', and '2'. Below this is a grid with columns for 'N°S BILLOT Nicolas' and a time of '00:47'. The grid contains various names and numbers, including '2', '3', '4', '5', '6', '8', '9', '55', '8', '1', '8', '1'. The 'FCS UZERCHE HB' section has a 'T.M.E.' label. The bottom of the screen shows a 'But' button and a 'Tir' button, with arrows pointing to them from the 'T.M.E.' label.

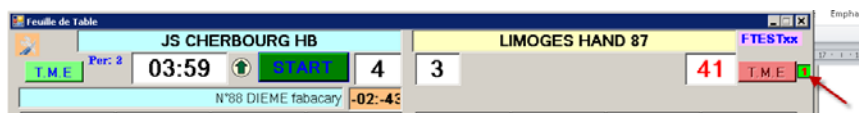
9

## TEMPS MORT EQUIPE OU ARBITRAGE

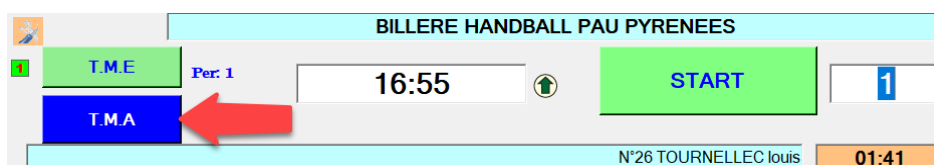
Lorsqu'un entraineur demande un « temps mort » cliquer sur le bouton T.M.E, le chrono se déclenche et décompte



Visualisation du nombre de temps morts pris par l'équipe



Le fonctionnement du temps mort arbitrage est identique au T.M.E



# PROTOCOLE COMMOTION

## SAISIE A PARTIR DE LA FEUILLE DE TABLE (PROCEDURE NORMALE)

- 1- Sélectionner le joueur
- 2- Cliquer sur la croix rouge en bas

The screenshot shows the 'LIMOGES HAND 87' software interface. At the top, it displays 'JS CHERBOURGEOISE MANCHE HB' and 'TESTER'. Below this is a table of players arranged in two columns. Each player's entry includes a number, a name, and a small red cross icon. The bottom of the interface features a row of colored buttons: 'Annul' (grey), 'Avert.' (yellow), '2 min' (orange), 'Dispositif' (red), 'Di Rapport' (blue), 'But' (green), 'Tm' (dark green), 'Tir' (purple), 'Arrêt' (pink), and a green circle with a red cross and a plus sign.

## MODIFICATION DE LA SAISIE DU PROTOCOLE COMMOTION CEREBRALE

Afin de permettre la poursuite du jeu pendant l'examen médical éventuel, lorsque l'on coche le protocole commotion pour un joueur au niveau de la feuille de table, l'on ouvre un formulaire offrant quatre possibilités.

The screenshot shows a dialog box titled 'Poursuite du Jeu'. It contains four main options, each with a red circle containing a number:
 

- 1** PAS DE PROTOCOLE COMMOTION / ABANDON (grey background)
- 2** Autorisé à Reprendre le Jeu (green background)
- 3** Non Autorisé à Reprendre le Jeu (pink background)
- 4** Décision en Attente (cyan background)

 Above the options, the text reads: 'Le joueur JR5 KOUCHA mohamed Licence :6087048100352 (LIMOGES HAND 87) Est-il autorisé par son Officiel Responsable à reprendre le jeu ?'

- ➔ 1-Abandon de la saisie en cas d'erreur
- ➔ 2-Joueur autorisé à reprendre le jeu (décision immédiate)
- ➔ 3-Joueur non autorisé à reprendre le jeu (décision immédiate)
- ➔ 4-Décision en attente d'examen médical, mais reprise du jeu sans attendre la décision

Dans le cas d'une décision laissée en attente (4), la réponse sera à apporter lors de l'import de la feuille de table à la fin de la rencontre, dans l'exemple ci-dessous:

The screenshot shows a dialog box titled 'SaisieFeuilleHand'. It contains the following text: 'Le joueur JR3 FERGANI gauthier Licence :5759014102100 (HANDBALL CLUB BOUSBECQUE WERVICQ VAL DE LYS) a-t'il été autorisé par son Officiel Responsable à reprendre le jeu suite à protocole commotion à 03 Mn:23 Sec ?'. At the bottom, there are two buttons: 'Oui' and 'Non'.

## VERIFICATION OU SAISIE A PARTIR de la feuille de match ou FDME

Un click sur la croix blessure permet de visualiser la ou les commotions saisies

		NUM	Cap	Nom	Prénom	Licence	Type
JR01	+	9	<input checked="" type="checkbox"/>	BRAEMS	hugo	5759014102041	A
JR02	+	10	<input type="checkbox"/>	DONGE	guillaume	5759014102258	A
JR03	+	5	<input type="checkbox"/>	DUC	eliott	5759014101957	A
JR04	+	3	<input type="checkbox"/>	HOWE	tanguy	5759014102253	A
JR05	+	12	<input type="checkbox"/>	JANSSOONE	julien	5759014101608	A
JR06	+	4	<input type="checkbox"/>	LIBBRECHT	thomas	5759014101671	A
JR07	+	11	<input type="checkbox"/>	ODAR	jules	5759014102316	A
JR08	+	14	<input type="checkbox"/>	TRINEL	clement	5759014101701	A

Une fois le formulaire ouvert

- Possibilité d'ajouter un protocole non saisi sur la feuille de table à l'aide du bouton [Ajouter Protocole Commotion]
- Si click droit sur un protocole saisi :
- Possibilité d'effacer un Protocole saisi par erreur
- Possibilité de corriger la poursuite ou non du jeu

Les blessures et Protocoles sont alors inscrits dans la case blessure de la FDME

Blessures Joueurs
Protocole Commotion pour JANSSOONE julien Licence :5759014101608 (HANDBALL CLUB BOUSBECQUE WERVICQ VAL DE LYS) à 25 Mn:36 Sec, Joueur(se) autorisé(e) à reprendre le jeu
Protocole Commotion pour JANSSOONE julien Licence :5759014101608 (HANDBALL CLUB BOUSBECQUE WERVICQ VAL DE LYS) à 55 Mn:02 Sec, Joueur(se) non autorisé(e) à poursuivre le jeu

Ces blessures ou protocoles commotion seront ensuite restitués au verso du PDF

Blessures
Protocole Commotion pour JANSSOONE julien Licence :5759014101608 (HANDBALL CLUB BOUSBECQUE WERVICQ VAL DE LYS) à 25 Mn:36 Sec, Joueur(se) autorisé(e) à reprendre le jeu
Protocole Commotion pour JANSSOONE julien Licence :5759014101608 (HANDBALL CLUB BOUSBECQUE WERVICQ VAL DE LYS) à 55 Mn:02 Sec, Joueur(se) non autorisé(e) à poursuivre le jeu
Protocole Commotion pour DELVAL theo Licence :5759060100249 (SAINGHIN HANDBALL CLUB) à 36 Mn:20 Sec, Joueur(se) non autorisé(e) à poursuivre le jeu
Blessure DELVAL theo(5759060100249) Blessure Tête ou Cou

## INSCRIRE UN JOUEUR OU UN OFFICIEL EN COURS DE RENCONTRE

Il est possible d'inscrire un joueur ou un officiel en cours de rencontre. Sur la GDME, faire un clic droit dans la case de l'équipe concernée

The screenshot shows the GDME interface for a match between GUERET HBC and E. LH 87 / BOISSEUIL. The match is in progress, with a time of 01:04. A right-click context menu is open over player N°7 FERRANDON alexis, showing options 'Ajouter Joueur' and 'Ajouter Officiel'. The interface includes a scoreboard, a list of players, and a table of actions.

Tps	Action Reçue	B_R	B_V	Action Visiteur
00:28 (1)	2MN N°7 FERRANDON alexis	0	2	
00:16 (1)		0	2	But 7m N°8 GEOFFRE jeremie
00:13 (1)		0	1	But N°4 BEDU marc
00:10 (1)	Avertissement N°3 DEVORET benjamin	0	0	

Cliquer sur « Ajouter Joueur »

Dans le pop-up qui s'ouvre

The screenshot shows the 'Ajouter Joueur ou Officiel sur feuille' pop-up window. It contains a table with columns NUM, Nom, Prénom, and Licence. A list of players is displayed, and the 'Ajouter Joueur' button is highlighted.

NUM	Nom	Prénom	Licence
	BOUSSEAU matthieu		
	DEVORET benjamin		
	FERRANDON alexis		
	LARIGAUDERIE quentin		
	LEJEUNE thomas		
	LEVEAU alexandre		
	VERNAUDON thibault		

Saisir le joueur comme dans la FDME et mettre sur numéro

The screenshot shows the 'Ajouter Joueur ou Officiel sur feuille' pop-up window. The player LEVEAU alexandre is selected, and the 'Ajouter Joueur' button is highlighted.

NUM	Nom	Prénom	Licence
89	LEVEAU	alexandre	1423006100290

Cliquer sur « Ajouter Joueur »

Le joueur est ajouté à la GDME

GUERET HBC					E. LH 87 / BOISSEUIL			
Per. 1 01:04  STOP 0					2			
N°7 FERRANDON alexis 01:24								
2	3	4	5		3	4	5	6
BOUSSEAU matthieu	DEVORET benjamin	LARIGAUDERIE quent	VERNAUDON thibault		ARMAGNAC hugo	BEDU marc	BOUATTOU youcef	CHAUDERON elie
7	89				7	8		
FERRANDON alexis	LEVEAU alexandre				DUSSOUBS valentin	GEOFFRE jeremie		

**ATTENTION : Lors de l'importation de la GDME dans la FDME vous allez avoir ce message :**



Cliquer sur « OK » et procéder à la saisie du joueur.

RECEVANT					GUERET HBC										1423008				
		NUM	Cap	Nom	Prénom	Licence	Type	INV	BUTS	7m	Tirs	AV	2'	2'	2'	DI			
X	JR01	2	<input checked="" type="checkbox"/>	BOUSSEAU	matthieu	1423008100183	A	<input type="checkbox"/>				<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>			
X	JR02	3	<input type="checkbox"/>	DEVORET	benjamin	1423006100298	A	<input type="checkbox"/>				<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>			
X	JR03	4	<input type="checkbox"/>	LARIGAUDERIE	quentin	1423006100310	A	<input type="checkbox"/>				<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>			
X	JR04	5	<input type="checkbox"/>	VERNAUDON	thibault	1423008100193	A	<input type="checkbox"/>				<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>			
X	JR05	7	<input type="checkbox"/>	FERRANDON	alexis	1423006100268	A	<input type="checkbox"/>				<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>			
X	JR06	89	<input type="checkbox"/>	LEVEAU	alexandre	1423006100290	A	<input type="checkbox"/>				<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>			
X	JR07		<input type="checkbox"/>					<input type="checkbox"/>				<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>			
X	JR08		<input type="checkbox"/>					<input type="checkbox"/>				<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>			
X	JR09		<input type="checkbox"/>					<input type="checkbox"/>				<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>			

Cliquer à nouveau sur

M1400509T
J5 du 10/12/12 au 16/12/12
(06) Div. 2ème Phase Masculine-14 - Niveau 2-14 M -

Code Rencontre  
HBAANLA
Date Rencontre  
16/12/2012
Heure  
15:30

Lieu de la Rencontre  
0 - Gymnase du Collège  
35 rue de la Marche 23270 CHATELUS MALVALEIX

Vérification Saisie Feuille
IMPORT TABLE

Officiels
GUERET HBC
E. LH 87 / BOISSEUIL
Résultats

RECEVANT
GUERET HBC
1423008

Les données sont importées sur la FDME

M1400509T - Saisie Feuille

Feuille de Match

FF
HANDBALL

FEUILLE DE MATCH
14 - Ligue du Limousin

GUERET HBC / E. LH 87 / BOISSEUIL

Code Groupe  
M1400509T
Journée-Date Initiale  
J5 du 10/12/12 au 16/12/12
Compétition-Phase-Groupes  
(06) Div. 2ème Phase Masculine-14 - Niveau 2-14 M -

Code Rencontre  
HBAANLA
Date Rencontre  
16/12/2012
Heure  
15:30

Lieu de la Rencontre  
0 - Gymnase du Collège  
35 rue de la Marche 23270 CHATELUS MALVALEIX

Vérification Saisie Feuille

Officiels
GUERET HBC
E. LH 87 / BOISSEUIL
Résultats

RECEVANT
GUERET HBC
1423008

		NUM	Cap	Nom	Prénom	Licence	Type	INV	BUTS	7m	Tirs	AV	2'	2'	DI
X	JR01	2	<input checked="" type="checkbox"/>	BOUSSEAU	matthieu	1423008100183	A	<input type="checkbox"/>							
X	JR02	3	<input type="checkbox"/>	DEVORET	benjamin	1423006100298	A	<input type="checkbox"/>							
X	JR03	4	<input type="checkbox"/>	LARIGAUDERIE	quentin	1423006100310	A	<input type="checkbox"/>							
X	JR04	5	<input type="checkbox"/>	VERNAUDON	thibault	1423008100193	A	<input type="checkbox"/>							
X	JR05	7	<input type="checkbox"/>	FERRANDON	alexis	1423006100268	A	<input type="checkbox"/>							
X	JR06	89	<input type="checkbox"/>	LEVEAU	alexandre	1423006100290	A	<input type="checkbox"/>	2						
X	JR07		<input type="checkbox"/>					<input type="checkbox"/>							
X	JR08		<input type="checkbox"/>					<input type="checkbox"/>							
X	JR09		<input type="checkbox"/>					<input type="checkbox"/>							
X	JR10		<input type="checkbox"/>					<input type="checkbox"/>							
X	JR11		<input type="checkbox"/>					<input type="checkbox"/>							

## A LA FIN DE LA RENCONTRE

Déplacer le bloc GDME pour accéder à la FDME ou Fermer la feuille de table et cliquer sur «IMPORT TABLE »

Les buts et sanctions sont reportés directement dans la FDME.

VISITEUR				LIMOGES HAND 87										1487048			
	NUM	Cap	Nom	Prénom	Licence	Type	INV	BUTS	7m	Tirs	AV	2'	2'	D			
X	JV01	15	ATISSA	brahian	1487048100105	A											
X	JV02	20	ARRABAC	Julian	1487048100034	A											
X	JV03	2	ARRABAC	alexandre	1487048100009	A											
X	JV04	5	BOGARD	amir	1487048100327	A											
X	JV05	8	BOGARD	mathieu	1487048100326	A											
X	JV06																
X	JV07																
X	JV08																

### Cas particuliers

- 1- Lors du réimport, Alerte si la feuille de match a été modifiée (changement de numéro de joueurs, ou joueurs supprimés).

**Nota :** Désormais, lors du réimport de la feuille de table, seules les données concernant les joueurs et officiels de bancs sont rapatriées (donc si un officiel ou des frais d'arbitres ont été ajoutés entretemps, ils ne seront plus effacés) Procédez à l'envoi de la Feuille de Match.

## IMPRESSION DU DEROULE DU MATCH

Cliquer sur « Imprimer »

Sur la page 1 vous avez le recto de la feuille et sur la page 2, le déroulé du match.

